# Verantwoorde keuzes

We hadden er voor gekozen om alles in een c++ server te laten berekenen en dit door te sturen naar Jmonkey. Jmonkey werd dan alleen gebruikt om alles af te beelden. Echter bleek het makkelijker om bepaalde dingen toch in Jmonkey te uit te voeren of berekenen. Dit hebben we tijdens het project dan ook veranderd.

Voor het berekenen voor het kortste pad gebruiken we het algoritme van Dijkstra. Hier is voor gekozen omdat we dit algoritme ook al gebruikt hadden voor de C++ opdracht van periode een.

Voor de app hebben we gekozen voor een webapp. Hiervoor hebben we gekozen omdat we graag wilden dat de app op alle platformen werkt. Om de data naar de app te sturen hebben we voor een http server gekozen. Deze draait in de server zodat we de data niet constant heen een weer hoeven te sturen.